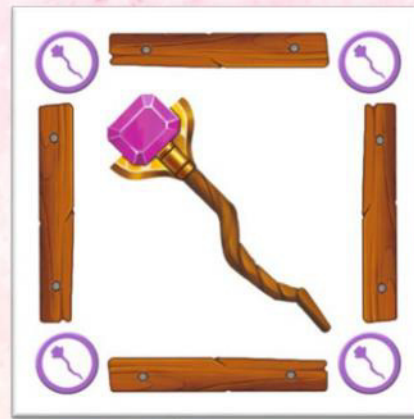


# WHOOSH: CAZARRECOMPENSAS

## MODOS DE JUEGO

- **INICIACIÓN** (ESTE MODO DE JUEGO ES PARA LOS NIÑOS MÁS PEQUEÑOS (5-7 AÑOS) O PARA IR APRENDIENDO PASO A PASO). SE DEVUELVEN A LA CAJA LAS CARTAS DE COMODINES (BASTONES) Y LAS CARTAS DE ARMA ROTA (LAS DE LAS ASPAS ROJAS EN LAS ESQUINAS) Y SE JUEGA CON EL RESTO DE CARTAS NORMALMENTE.



- **EXPERTO:** LAS CARTAS QUE COJAMOS MAL RESTAN LA PUNTUACIÓN QUE APAREZCA EN LA CARTA (Y NO 1 PUNTO COMO EN EL JUEGO NORMAL). ADEMÁS, SI FALLAMOS 2 VECES SEGUIDAS NO PODREMOS CAPTURAR (AUNQUE LEVANTAREMOS CARTAS NORMALMENTE) HASTA QUE OTRO JUGADOR CAPTURE ALGÚN MONSTRUO.

PUNTUACIÓN A  
RESTAR

